

冯裕浩

✉ corvofeng@163.com · ☎ (+86) 151-8980-0598 · <https://github.com/corvofeng>

🎓 教育背景

东南大学，南京

09/2014-06/2018

计算机科学与技术，工学学士

👤 工作经历

网易游戏（互娱）

07/2018-07/2022

游戏应用与平台发展事业部 高级开发工程师

- 负责 PaaS 项目的维护，为用户提供代码运行环境，涉及到的内容包括但不限于网络设施维护，Linux 系统运维，Kubernetes 功能改造与增强
- 该 PaaS 项目有接近 1800 个应用在该平台部署（在线数大于 1200），PV 超过 7 亿每天
- 改造 PasS 项目底层并引入 Kubernetes，极大的提升了集群的扩展性和稳定性，并协助一个 2W qps 的项目从旧集群平滑迁移到 Kubernetes 集群中
- 为改进 Kubernetes 的调度，引入了新的精细调度策略；协助优化了定时任务的执行方式，使其更加准时；获得当年的互娱技术匠心奖
- 定制化改造了 Dashboard 来适应我们的 PaaS 平台，允许用户使用 WebShell 来访问自己项目的容器，是平台中最受欢迎的功能
- 多次优化项目的 Dockerfile，极大的节约了用户更新服务的时间
- 发现并解决了类似 Flannel 网卡指定，Linux 内核内存泄漏等问题

♡ 项目经历

个人博客 <https://corvo.myseu.cn/>

2014-Present

- 几年间累计编写了超过 150 篇博客，有上万的访问量
- 持续性的总结工作和学习中遇到的问题，并分享相关的系统设计与实现细节
- 有些博客已经多次被业内的网站与公众号转载
- 简历中的绝大部分内容均在博客中有所体现

Vsnips TypeScript

01/2019

允许用户在 VSCode 中使用 UltiSnips <https://github.com/corvofeng/Vsnips>

- 几乎完善的支持了 UltiSnips 的语言片段
- 深入学习了 VSCode API 的使用，开始了解和学习 JavaScript 与 TypeScript
- 合理的借助正则表达式来简化开发逻辑
- 增加了多种功能：允许用户自动生成函数文档；允许用户使用 JavaScript 来生成动态模板

Upterm Golang

05/2022

改造 upterm 以支持 VSCode 远程连接任意容器 upterm 改造与使用

- 深入研究并改造了 upterm 的实现，VSCode 用户可直接使用 Remote-SSH 插件来连接服务端
- 学习了 OpenSSH 协议，了解包括鉴权，连接保持，多路复用，端口转发等的实现
- 改造也涉及到了 VSCodeWeb 的支持，目前已经允许用户直接在网页中使用 VSCode，并提供了 iPad 等平板的支持

⚙️ IT 技能

- 特别熟悉 Linux（从 2014 年开始使用 ArchLinux，并且编译过 LFS），能够熟练的使用 ps, top, df, tcpdump 来解决工作问题

- 主导 PaaS 平台上云的改进，具有 Kubernetes 落地到 PaaS 平台的完整经验，包括但不限于系统开发，用户交互，多集群协同与维护
- 工作中主要使用的语言为 Python，但业余也会写一些开源的 Golang 程序
- 熟悉自动化运维工具 Puppet/Ansible，并用 Ansible 搭建与维护生产环境的 Kubernetes 集群，该集群逐步扩容，目前已有超过 120 台线上节点
- 熟悉 Jenkins 以及 GitLab CI/CD 功能，工作中涉及内容包括单元测试与集成测试的引入，文档，命令行工具等的发布自动化
- 熟悉 OpenSSH, Nginx, Docker, Kubernetes 等开源软件的相关代码，有能力去阅读与调试代码，必要时可改进相关逻辑